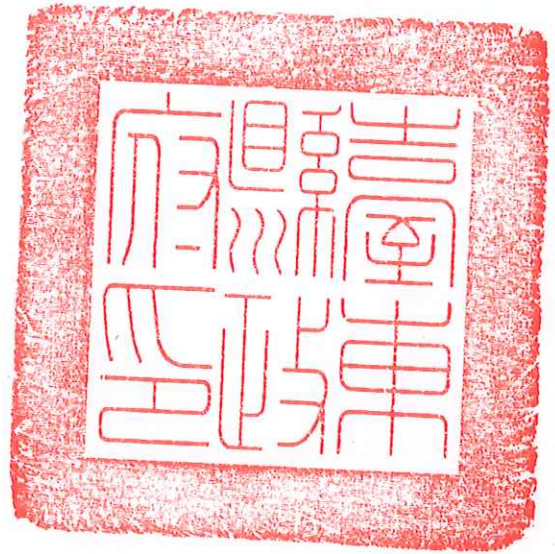


檔 號：

保存年限：

臺東縣政府 令

發文日期：中華民國111年6月16日
發文字號：府行法字第1110125785號
附件：臺東縣殯葬管理自治條例



制定「臺東縣殯葬管理自治條例」。

附「臺東縣殯葬管理自治條例」

縣長饒慶鈴

裝

訂

線

臺東縣殯葬管理自治條例

中華民國 111 年 6 月 16 日府行法字第 1110125785 號令制定公布全文 12 條

第一條 為規範臺東縣(以下簡稱本縣)公、私立殯葬設施設置與經營管理、殯葬服務業及殯葬行為之輔導及管理，以提升縣民殯葬生活品質，特制定本自治條例。

第二條 本自治條例所稱鄉(鎮、市)主管機關為鄉(鎮、市)公所。

第三條 本自治條例所稱殯葬設施，指公墓、殯儀館、禮廳及靈堂、火化場及骨灰(骸)存放設施。

臺東縣政府(以下簡稱本府)得視需要規劃、設置殯葬設施專區。鄉(鎮、市)主管機關得申請設置公立殯葬設施。

前項殯葬設施必要時得委託民間團體經營之。

第四條 私立公墓之設置或擴充，其最小面積不得小於一公頃，山坡地設置私立公墓，其面積不得小於五公頃。

前項私立公墓之設置，經本府核准，得依實際需要，實施分期分區開發。

本自治條例施行前已核准設置之私立公墓擴充時，應符合第一項面積之規定。

第五條 申請設置、擴充、增建或改建殯葬設施者，應備具下列文件報本府核准：

- 一、地點位置圖。
 - 二、地點範圍之土地登記（簿）謄本及地籍圖謄本：
地籍謄本之地籍圖比例尺，不得小於一千二百分之一。
 - 三、配置圖說：以六百分之一比例尺地形測量圖為依據繪製。設置於山坡地之殯葬設施，其配置圖之等高線間距不得大於一公尺。
 - 四、興建營運計畫：包括建築計畫（含量體分析、規劃設計及施工計畫）及營運計畫（含管理計畫及維護計畫）。
 - 五、管理方式及收費標準：含組織編制、業務職掌及價目表。
 - 六、申請人之相關證明文件：法人、團體、寺院、宮廟或教會申請時，應備具立案證明文件及負責人、代表人或管理人之身分證明文件。
 - 七、土地權利證明或土地使用同意書。
 - 八、其他依法令或經本府規定應提出之證明文件。
- 前項殯葬設施用地，都市土地使用分區應符合規定，始准同意其設置、擴充及開發使用。

非都市土地不符合分區使用規定者，得向本府申請核准其興辦事業計畫，俟用地符合土地管制使用規定者，始准開發使用。

第六條 申請屍體埋葬許可或火化許可證明者，應填具申請書，並檢附下列證明文件之一：

- 一、死亡證明書。
- 二、死產證明書。
- 三、相驗屍體證明書。

無前項各款證明文件時，得以政府機關、醫療機構或醫師開具足以證明死亡之文書替代之。

第七條 公墓墓基使用年限為十年，骨灰(骸)存放設施使用年限為五十年。但鄉(鎮、市)另有規定期限較短者，從其規定。

前項使用期限屆滿前，應依殯葬管理條例第二十八條第二項規定方式處理之。但有特殊情形需延長使用年限者，由(鄉、鎮)市主管機關核准延長，一次以一年為限。

第八條 公立公墓內或其他公有土地上之無主墳墓，由土地管理機關檢附下列文件，向當地鄉(鎮、市)主管機關申請起掘許可證明：

- 一、無主墳墓照片。

二、地點範圍之土地登記謄本及地籍圖謄本。

三、受葬者相關資料。但查無相關資料者，得敘明理由後免附。

鄉(鎮、市)主管機關受理申請起掘許可證明，應實施會勘，經公告三個月後，始得核發之。

前項許可起掘無主墳墓，應由土地管理機關起掘、火化並存放於骨灰(骸)存放設施或環保葬區。但委由鄉(鎮、市)主管機關代為起掘、火化、存放於骨灰(骸)存放設施或環保葬區者，應支付相關費用。

第九條 殯葬設施有殯葬管理條例第三十一條規定之情事，其更新或遷移計畫應載明下列事項報本府核准：

- 一、殯葬設施名稱。
- 二、設施所在位置及面積。
- 三、設施啟用時間。
- 四、更新或遷移原因。
- 五、遷移後之設施位置及面積。
- 六、預定更新或遷移之期日。
- 七、更新或遷移後之善後處理措施。

第十條 鄉(鎮、市)主管機關對轄區內違法設置、擴建、增建、

改建殯葬設施、違法從事殯葬服務業及違法殯葬行為應負查報義務，並將查報結果及相關資料送本府憑處。

前項之查報，應包括下列事項：

- 一、違規案件發生之時間及地點。
- 二、違規案件之具體事實（含照片）。
- 三、違規案件違反殯葬法規之依據。
- 四、墓主或行為人之姓名、電話及聯絡住址等相關資料。
- 五、查報處理情形。
- 六、其他主管機關規定之事項。

第一項查報不全致本府認定違規事實有疑義而通知鄉（鎮、市）主管機關時，應行補正。

第十一條 各直轄市、縣（市）政府列冊各款之低收入戶，使用本縣或本縣各鄉（鎮、市）所經營或委託民間經營、代理、代管之公立火化場及骨灰（骸）存放設施，免收使用規費。

第十二條 本自治條例自公布日施行。